



## La Academia de Geografía e Historia de Guatemala, *Patrimonio Cultural de la Nación,*

se complace en invitar a la presentación y entrega de la revista  
*Anales de la Academia de Geografía e Historia de Guatemala,*  
**tomo 92 (2017)**

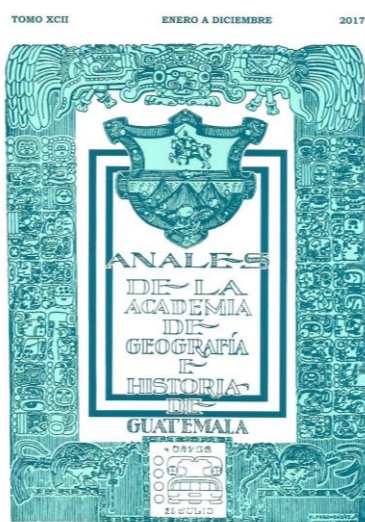
y a la conferencia,

### “La tecnología LiDAR y el papel de la teledetección en la arqueología maya”

por el doctor Thomas G. Garrison

**Fecha: miércoles 17 de julio; 18:15 horas**

**Lugar: Auditorio de la Academia, 3ª avenida 8-35, zona 1**



Portada revista *Anales de la Academia*

El acto se iniciará con la presentación del nuevo número de *Anales de la Academia de Geografía e Historia de Guatemala*, la revista científica más antigua del país y fuente ineludible de consulta para investigadores y profesionales. La entrega de ejemplares y separatas a los autores estará a cargo del editor, el académico Jorge Luján Muñoz.

Luego se presentará la conferencia “La tecnología LiDAR y el papel de la teledetección en la arqueología maya”. La tecnología LiDAR ha causado sensación en la arqueología desde la presentación de los resultados preliminares de la Iniciativa LiDAR de la Fundación Patrimonio Cultural y Natural Maya (PACUNAM) en 2017. Los nuevos datos de LiDAR han revelado un mundo maya fascinante con miles de estructuras, extensas hectáreas para la agricultura, calzadas de mampostería que no sólo conectan ciudades separadas por kilómetros sino también áreas agrícolas, suburbanas y sistemas defensivos, así como vestigios de la transformación del paisaje para la guerra y el uso de los recursos naturales, evidencias materiales que en conjunto obligan a revisar las ideas existentes sobre los antiguos mayas. Los éxitos de LiDAR tienen como origen la tradición científica de la aplicación de las tecnologías de teledetección en estudios regionales, que se inició en 1929

cuando Charles Lindbergh sobrevoló los sitios de Tikal, Uaxactún, Río Bec, Chichén Itzá y Tulum, con los arqueólogos Oliver Ricketson y Alfred Kidder de la Institución Carnegie de Washington. Los científicos siempre han tratado de visualizar el mundo maya desde el cielo y a lo largo del siglo XX, los mayistas experimentaron con fotos aéreas, datos de radar, e imágenes satelitales, para entender el antiguo sistema de asentamiento oculto bajo de la selva petenera. Pese a sus éxitos, la tecnología LiDAR como cualquier otra metodología, tiene sus límites y es importante entenderlos para maximizar la efectividad de este increíble sensor.

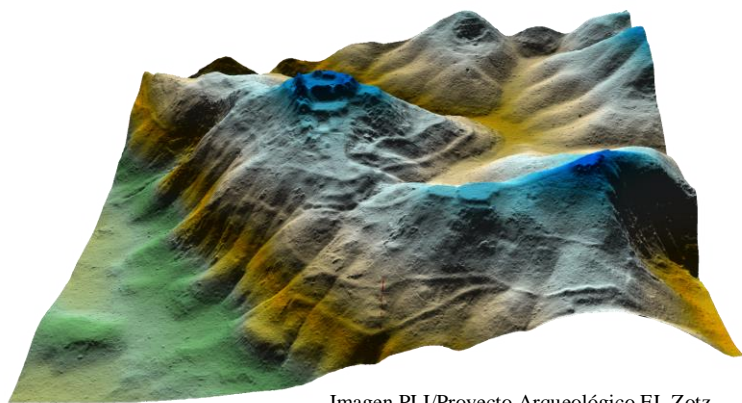


Imagen PLI/Proyecto Arqueológico EL Zotz

Thomas G. Garrison es un arqueólogo estadounidense que obtuvo su doctorado en la Universidad de Harvard en 2007, con su disertación fundamentada en el estudio del patrón del asentamiento y análisis de imágenes satelitales del sitio maya preclásico de San Bartolo en el noreste de Petén. Continuó sus estudios regionales en los sitios arqueológicos El Zotz, El Palmar, Bejucal y La Cuernavilla en el Biotopo San Miguel la Palotada de Petén, como arqueólogo del Proyecto Arqueológico El Zotz (PAEZ) en 2009 y se convirtió en director de dicho proyecto en 2012. Desde 2016 es asesor de la Iniciativa LiDAR PACUNAM (PLI por sus siglas en inglés), un esfuerzo colectivo de más de 30 científicos y académicos alrededor del mundo que colaboran en el análisis integral y multidisciplinario de los datos. Se especializa en la aplicación de tecnologías digitales al registro arqueológico y actualmente es profesor de la Universidad de Ithaca en Nueva York.

Se invita al público interesado en asistir. La revista *Anales* estará a la venta a precio especial. La entrada es gratuita. Hay dos parqueos públicos frente a la Academia.

Ciudad de Guatemala, julio de 2019.